

IDETYPE:

ATIB

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

En stol og 6 tørklæder.

ANTAL:

Gruppe

VARIGHED:

ca. 15 minutter

Befri prinsessen:

En elev skal spille prinsesse. Prinsessen er fanget af den store stygge drage og sidder bundet til en stol med 5 tørklæder. En elev skal spille drage. Dragen har bind for øjnene.

De andre elever er riddere, som skal forsøge at befri prinsessen uden at blive fanget. Hvis de bliver fanget af dragen (den, der spiller dragen, skal bare røre ved dem, der spiller riddere, og de er dermed fanget), går de ud af legen. For at befri prinsessen skal alle tørklæderne, som prinsessen er bundet fast med, løsnes.

Variation: Der kan være flere drager i legen for at gøre den sværere.

Formål: Samarbjede og bevægelse.

SÅDAN GØR DU:**Prinsessen og dragen**

En elev skal spille prinsesse og en elev skal spille drage.

**Prinsessen**

Prinsessen skal sidde på en stol bundet fast med fem tørklæder.

**Dragen**

Dragen skal have bind for øjnene.

**Riddere**

De andre elever er riddere, og skal forsøge at befri prinsessen uden at blive fanget af dragen. Hvis de bliver fanget, går de ud af legen.

**Befri prinsessen**

For at befri prinsessen skal alle tørklæderne, som prinsessen er bundet fast med, løsnes. God leg.