



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

**IDETYPE:**

Aktiv læring

**ALDERSGRUPPE:**

Fra 8 år

**REKVISITTER:**

Dart - asfaltdekoration (1 stk.), ærteposesæt, 10 stk. sjippetove 3 meter.

**ANTAL:**

2 el. flere

**Det klassiske dartspil:**

Legen/spillet er det klassiske dartspil. Der spilles med 3 ærteposer til hver deltager/hvert hold. Efter de 3 kast skifter turen til modparten. Udgangspunktet er 202, 301 eller 501 - og man spiller ned til 0. Modstanderen skal stå for udregningen, før turen skifter. Der kan bruges lommeregner, så deltagerne også lærer at benytte denne. Imens der bliver regnet ud, sjipper modparten fx 10 gange.

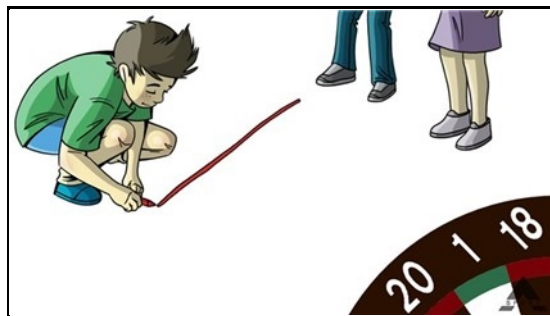
**Variation:** Kan varieres således, at der startes fra 0 - og spilles "op til" 201 eller 301. igen er det modstanderne, der står for udregningen, før turen skifter.

**SÅDAN GØR DU:**



**Hold**

I deler jer i to hold og går hen til dartskiven.



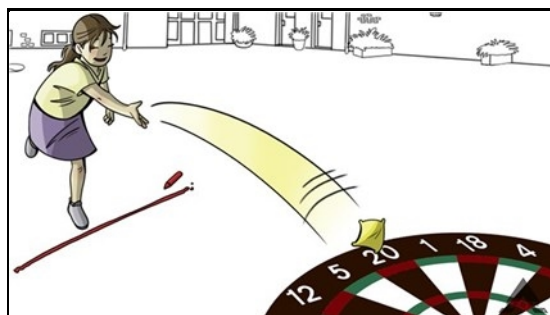
**Startlinie**

I optegner en startlinie i passende afstand fra dartskiven.



**Ærteposer**

Hvert hold får tre ærteposer.



**Kast**

Hold 1 kaster de tre ærteposer mod dartskiven. Udgangspunktet er 201, 301 eller 501 - og I spiller ned til 0. I spiller det klassiske dartspil.



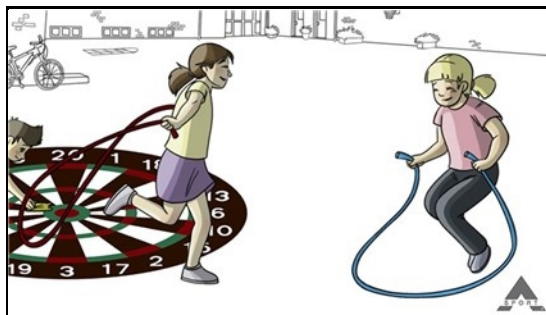
**Udregning**

Hold 2 står for udregningen. I må bruge en lommeregner.



**Ryd feltet**

Imens hold 2 regner, henter en fra hold 1 ærteposerne - rydder dartskiven.



### Vente-opgave

I ventetiden sjipper hold 1 fx ti gange.



### Turen skifter

Nu kaster hold 2 tre ærteposer o.s.v. Husk, at være super koncentreret når du kaster, det gælder om at ramme de rigtige tal.

