



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Leg og bevægelse

ALDERSGRUPPE:

Fra 8 år

REKVISITTER:

En soft bold, evt. gadekridt/malertape eller asfalspray til opstregning.

ANTAL:

4 el. flere

VARIGHED:

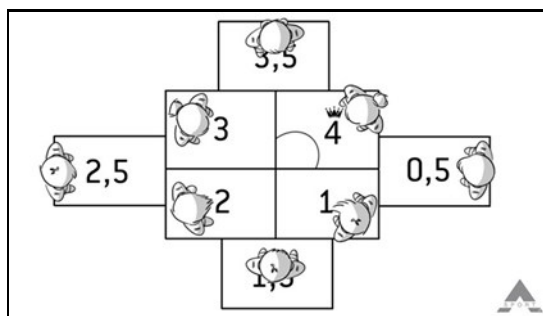
Fra 20 minutter

8-Mands Ostedspil:

Spil med 8 aktive spillere, der i det nye spil må orientere sig til siderne, men altså også både foran og bagud, mens bolden flyttes, indtil en af spillerne laver fejl og alle rokerer rundt på pladserne. Vi spiller i en sædvanlig stor firkant, som vi kender, og derefter har vi tegnet yderligere 4 bokse på. På den måde er den første firkant inddelt i 4 kvadrater og derefter de nye 4 kvadrater i 2. omgang set fra midte-pletten. I alt er der plads til 8 aktive spillere plus øvrige deltagere, som på vanlig vis må vente i en kø. Man trækker lod om de otte spillepladser på banen og rækkefølgen i en eventuel kø. Pladserne er markeret ved tallene fra 0,5-1-1,5-2 op til 4, der også hedder kongepladsen. Den, der står der, er konge, så længe som han/hun kan magte at holde pladsen. De lige tal er tættest på midten og decimaltallene i boksene er placeret længst væk fra midten. Kongen sætter spillet i gang ved en serv. Kongen server ved at slå bolden ned i ostefeltet diagonalt i retningen mod plads nr. 2. Serven er en igangsætning af spillet og dermed helst en ren og spilbar bold til modtageren. Modtageren i felt 2 modtager bolden og spiller/slår bolden videre til en af de andre 7 felter på banen. Bolden må kun berøre underlaget en gang i eget felt inden man ekspederer bolden videre. Man kan aftale hvor mange berøringer den enkelte spillere må have inden den spilles videre. Er deltagerne bekendte med og trænede i spillet vil det være nok med 2 berøringer; en modtager berøring og en angrebs-berøring/slag. Når bolden bliver slået ud eller på anden måde går fejl, ved fx at berøre eget underlag to gange, hæfter den, der har spillet bolden for fejlen og rykker ud af hierarkiet. Uanset plads rykker man ud og om bag i køen. Ligeledes er der fejl, hvis man fører, skubber eller smasher bolden nedad. Når omgangen eller runden slutter ved en fejl rangeres deltagerne på nu - det vil sige, at de rykker opad. Taberen går som sagt ud bagerst i køen, og deltagerne fra spillefelterne rykker opad i systemet og fylder den plads ud, hvor taberen stod. Den første i køen rykker ind i felt 0,5. Det gælder selvfølgelig om at forblive konge i felt 4 og ikke mindst at blive der i længst tid.

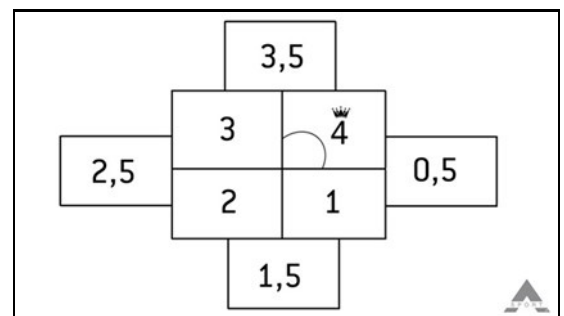
Variation: Der foreligger mange variationer af regler til ostespil. Vær selv med til at skabe nye og vær opmærksom på, at reglerne er på plads inden man går i gang og at alle er inddraget og bliver informeret, hvis man aftaler nye regler og udvikler spillet undervejs. Herunder er nogle forslag. Begyndere kan med fordel spille med, at bolden skal skubbes eller slås opad under spillet, og at kongen server via "osten". En anden mulighed er at kongen server fra en position bag hjørnet af sit felt. For variationens skyld kan man aftale at serven ikke behøver passere via osten, men han kan serve bolden direkte til felterne. Det gør spillet mere flydende, hvis man altid skal spille bolden opadgående med begge hænder. Man kan aftale, at man godt må slå bolden nedad/smashe bolden. Det er tilladt at slå til bolden i luften, inden den hopper i eller berører feltet. Bolden må spilles med alle dele af kroppen. Det kan være tilladt at spille bolden to gange i luften, efter at den har hoppet i dit felt. Hvis bolden rammer dig direkte, er det tilladt at spille den med hænderne, efter den også har hoppet i feltet.

SÅDAN GØR DU:



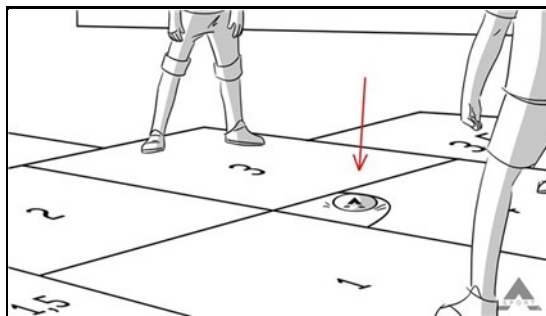
Banen/spil-området

Vi spiller i en sædvanlig stor firkant, som vi kender, og derefter har vi tegnet yderligere 4 bokse på.



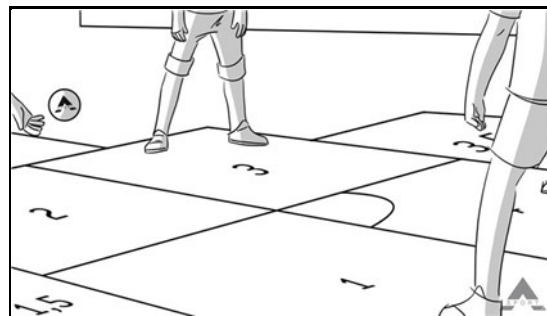
Antal spillere

I alt er der plads til 8 aktive spillere plus øvrige deltagere, som på vanlig vis må vente i en kø.



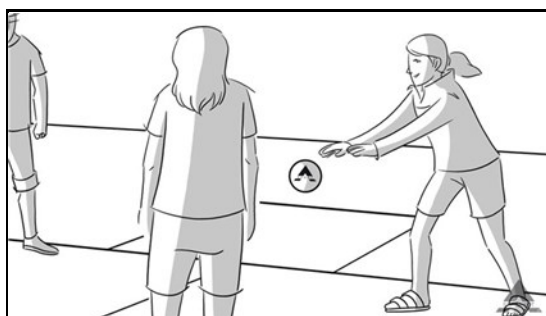
Kongepladsen

Pladserne er markeret ved tallene fra 0,5-1-1,5-2 op til 4, der også hedder kongepladsen. Den, der står der, er konge, så længe som han/hun kan magte at holde pladsen.



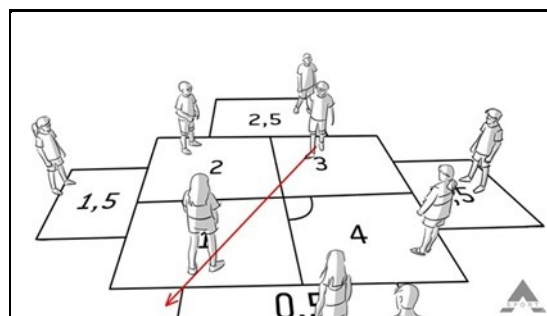
Sætter spillet i gang

Kongen sætter spillet i gang ved en serv. Kongen server ved at slå bolden ned i ostefeltet diagonalt i retningen mod plads nr. 2.



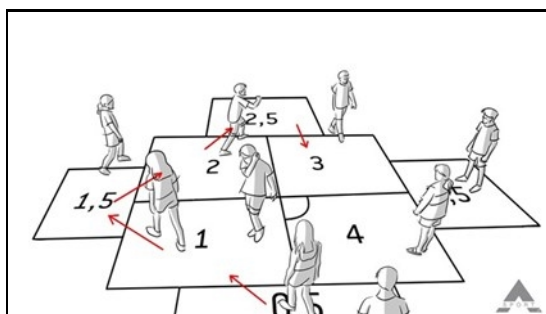
Modtageren

Kongen sætter spillet i gang ved en serv. Kongen server ved at slå bolden ned i ostefeltet diagonalt i retningen mod plads nr. 2.



Modtageren

Modtageren i felt 2 modtager bolden og spiller/slår bolden videre til en af de andre 7 felter på banen.



Alle rokerer

Når omgangen slutter ved en fejl rangeres deltagerne - det vil sige, at de rykker opad eller mod venstre. Taberen går ud bagerst i køen. Se vores ideer til udvikling af spillet under Beskrivelsen og under Variationer.

