



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

Vokal og konsonantkamp:

Der kastes med en 12-sidet terning med bogstaver. Eleverne ligger på maven over for hinanden 2 og 2. På denne måde bliver de inddelt i 2 hold. Inden spillet sættes i gang, aftales, hvem der har vokaler, og hvem der har konsonanter. Terningen kastes. Viser terningen bogstavet E, løber eleverne med en vokal mod enden af lokalet, de elever med en konsonant skal forsøge at fange dem, inden de når det aftalte område. Lykkes det at fange dem, skal de med over på det andet hold. Bogstavets navn og lyd siges højt, og herefter må de løbe.

Variation: Der kan spilles med terninger med tal. Regnearterne kan varieres (gange, dividere, plus og trække fra). En terning med regnearterne på kan også inddrages for at bestemme regnearten tilfældigt. Der kan spilles med terninger med ordklasser.

SÅDAN GØR DU:

IDETYPE:

Aktiv læring

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

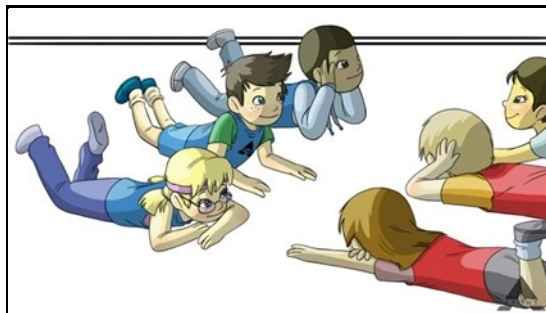
12 sided skumterning med 12 bogstaver (1 stk.).

ANTAL:

4 el. flere

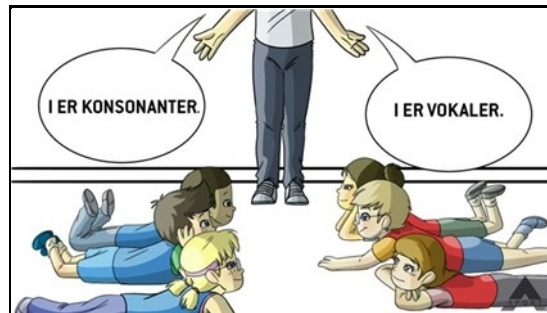
VARIGHED:

Fra 15 minutter



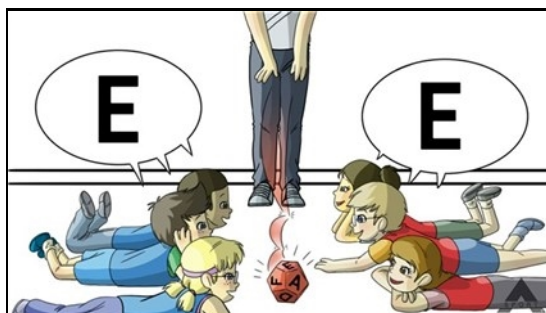
To og to

I ligger jer på maven overfor hinanden. Med ansigtet mod hinanden.



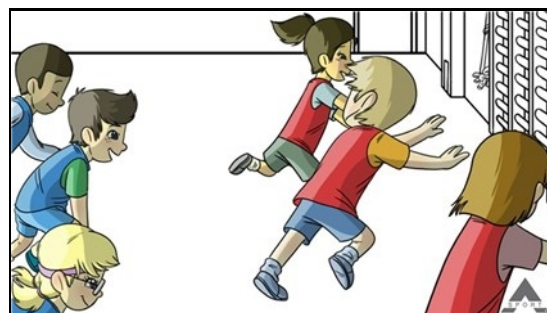
To rækker

Klassen er nu delt i to hold. Den ene række er konsonanter. Den anden række er vokaler.



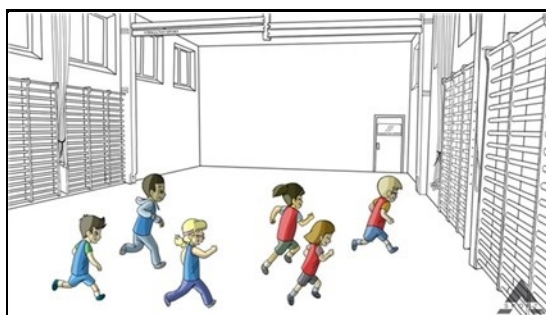
Kast terning

I kaster terningen. I siger højt, hvad terningen lander på. Hvis terningen lander på E, siger I bogstavets navn og lyd højt.



Løb først

Den elev, der har vokal, løber nu så hurtigt som muligt mod den ene ende.



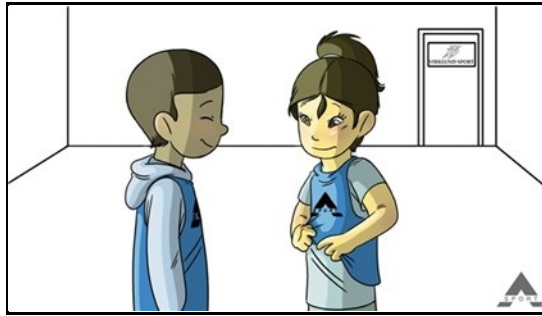
Prøver at fange

Den elev med konsonant, prøver at fange den anden elev med vokal, før I når det aftalte helleområde.



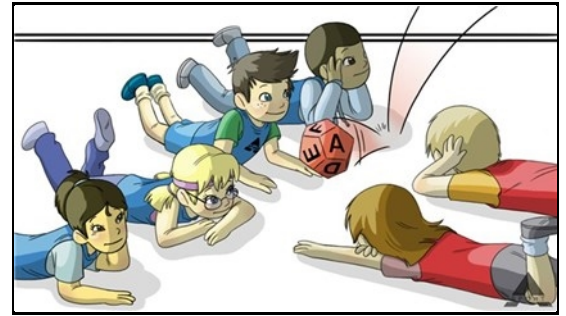
Fanget

Hvis du bliver fanget, går I begge over til det hold, der vandt.



Vokal bliver til konsonant

Den elev med vokal, som blev fanget, kommer nu på konsonant-holdet.



Ny terningekast

Alle ligger på maven, når terningen kastes.