

## IDETYPE:

ATIB

## ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

## REKVISITTER:

Bolde, kridt/kegler.

## ANTAL:

4 el. flere

## VARIGHED:

Ca. 15 minutter

## Firkantbold :

Dette spil spilles i en stor firkant med fire lige store ruder. I spiller med en bold, der kan hoppe. Placer en spiller i hver af de fire ruder. Spillet startes ved, at en af spillerne slår til bolden, med håndfladen, så den rammer jorden i en af de andre spilleres ruder. Eleven i denne rude, slår så bolden videre til en af de andre, og sådan fortsætter I, indtil en elev slår bolden ud, ned i sin egen rude eller slet ikke rammer bolden. Denne elev går nu ud, og en ny spiller tager pladsen, ellers får eleven minus point, hvis der ikke er flere elever med end fire.

**Variation:** I kan også vælge en "mesterrude". Hvis spilleren i denne rude udgår, rykker de andre spillere en plads "med uret". Ventende spillere går ind på den ledige rude, og spillet genoptages. Lav små grupper, hvis I har plads til mange "ruder" - det giver flere aktive. Prøv med forskellige størrelser af bolde. Det er vigtigt, de kan hoppe.

**Formål:** Sjov, samvær, motorik, trivsel, motion og bevægelse.

### SÅDAN GØR DU:



#### Lav bane

I laver en bane bestående af en stor firkant, med fire lige store ruder i.



#### Bold

I skal spille med en bold, som kan hoppe.



#### Start spillet

Spillet startes ved, at en af spillerne slår til bolden med håndfladen, så den rammer jorden i en af de andre spilleres ruder.



#### Firkantbold

Eleven i denne rude, slår så bolden videre til en af de andre i firkanten.



**Udgår/minuspoint**

Slår en elev bolden ud, ned i sit eget rundefelt, eller rammer ikke bolden, udgår eleven, ellers gives der minuspoint, hvis kun fire elever deltager.



